

donde
viven los
Cuentos



BOSQUECAMP

Campamento de Arqueología

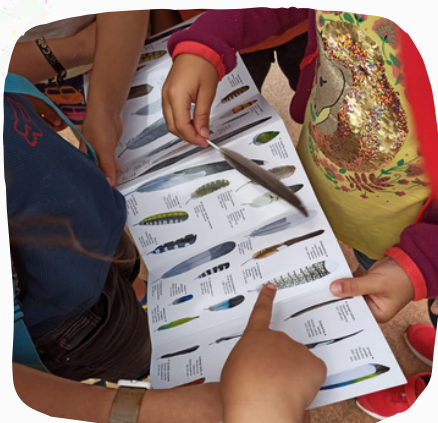
*Un verano para explorar, excavar,
crear y viajar por la historia.*



¿QUÉ ES EL BOSQUECAMP?

- BosqueCamp es un campamento diferente. Es un campamento donde **la ciencia y la naturaleza van de la mano**. El espacio donde se realiza es un bosque, y ese bosque se convierte en un espacio de juego, exploración y descubrimiento donde niñas y niños se convierten en los protagonistas de sus propios aprendizajes. Creemos que el contacto directo con el entorno natural es esencial para un desarrollo sano, pleno y feliz.
- En el BosqueCamp **acompañamos a los niños y niñas desde el respeto**, la escucha activa y la confianza en sus ritmos, en un ambiente donde el asombro y la curiosidad marcan el camino.
- Nos basamos en la **educación viva y activa**, donde el juego libre y los intereses de la infancia son el punto de partida de cada experiencia. Fomentamos la autonomía, el pensamiento crítico, el trabajo en equipo y el vínculo con la naturaleza.
- Las **temáticas de cada semana** giran en torno a la **arqueología y la naturaleza**, buscando comprender el mundo que nos rodea desde la experiencia, el juego y el asombro. También contamos con **especialistas y excursiones** semanales que amplían la experiencia de los más peques.
- Apostamos por una **infancia activa**, conectada con el entorno y con ganas de hacerse preguntas.

¿QUÉ ES EL BOSQUECAMP?



INFORMACIÓN

● Fechas

Del 1 de julio al 31 de agosto de 2026.

● Lugar

<https://goo.gl/maps/A8teWeAegNksVNaJ8>

Los miércoles son día de excursión: el punto de encuentro será en otros puntos de la ciudad como como la Villa romana de Toralla o el museo del mar en Alcabre.

● Horario

Horario normal: de 9.00 a 14.00 h.

Horario concilia: de 9.00 a 15.00 h.

● Edades

De 5 a 12 años.

● Tarifas

	PRECIO
Mes completo	360 €
3 Semanas	300 €
2 Semanas	210 €
1 Semana	120 €
Día suelto	30 €
Servicio concilia	4 €/h.

INFORMACIÓN

Consultas

Para consultas administrativas o cualquier problema que pueda surgir, deben contactar con la directora del campamento en el teléfono 722369261 . También podéis hacerlo a través del correo electrónico: flavia@dondevivenloscuentos.es

Entradas y salidas

El horario del campamento será de 9.00 h. a 14.00 h. La entrada deberá ser preferentemente entre las 9.00 h. y las 9.30 h. y las salidas entre la 13.30 h. y las 14.00 h. Por favor, evitar, en la medida de lo posible, otras horas para no interrumpir las dinámicas de los grupos.

El lugar de encuentro para las entregas y recogidas exceptuando los días de excursión será en el Parque Forestal de San Miguel de Oia: [Forestal de San Miguel de Oia Park](#).

Autorizaciones

En el formulario de inscripción se solicitó nombre y DNI de las personas autorizadas para recoger a los menores. **NO SE ENTREGARÁ NINGÚN MENOR A NADIE QUE NO CONSTE SU DNI EN EL FORMULARIO.** Por lo tanto, cuando la persona que venga a recoger al menor sea un familiar diferente al habitual, deberá presentar siempre su DNI al monitor.

INFORMACIÓN

Documentación

Antes del inicio del campamento se deberá haber aportado la siguiente documentación:

- Tarjeta sanitaria del menor
- DNI del padre, madre o tutor legal

Para aportar esta documentación con posterioridad a la matriculación, podéis hacerlo en el correo. loreto@dondevivenloscuentos.es

Meriendas

Los niños y niñas van a pasar 5 horas en el bosque haciendo numerosas actividades que implican un esfuerzo físico e intelectual. Recomendamos una merienda **contundente y saludable** que les permita comer al menos dos veces a lo largo de la mañana. Evitar bollería y productos industriales.

Os dejamos algunas ideas saludables

- Sándwiches, rollitos o wraps integrales: rellenos de queso y vegetales, de atún y pimientos, de huevo, queso y vegetales, de tofu y vegetales, pollo, pavo, etc.
- Fruta fresca: entera o ya cortada en trozos.
- Fruta deshidratada: uvas pasas, orejones de ciruela, chips de frutas... No olvidéis el AGUA, es la mejor bebida para que se hidraten durante el día.

HORARIO

Horas *Actividades*

9.00 - 9.30	Recibimiento
9.30 - 10.00	Juego libre
10.00 - 11.00	Actividad 1
11.00 - 11.30	Merienda
11.30 - 12.30	Juego libre
12.30 - 13.30	Actividad 2
13.30 - 14.00	Despedida

Todas las semanas:

- **Cada miércoles: excursión.** Los miércoles el punto de encuentro será en otros puntos de la ciudad, como la Villa romana de Toralla o el museo del mar en Alcabre.
- **Cada viernes: un/a especialista** nos visitará al bosque para enriquecer aún más la experiencia (músicos, artesanos...)

NOS CONVERTIREMOS EN CIENTÍFICOS

En Bosquecamp no solo viajaremos por la historia: la investigaremos.



Nos convertiremos en científicos y científicas para observar el entorno, analizar pistas, registrar descubrimientos, comparar materiales, formular hipótesis y comprender mejor cómo vivían las personas, los animales y las sociedades de cada época.

La arqueología, la paleontología, la historia, la naturaleza y la tecnología se trabajarán desde una mirada científica: no

se trata solo de escuchar lo que ocurrió, sino de investigar cómo podemos saberlo.

Utilizaremos herramientas reales de observación, medición y análisis:

- **Lupas y microscopios** para observar fósiles, semillas, fibras, minerales, restos vegetales, pequeños organismos y detalles que no se ven a simple vista.
- **Pinceles, tamices y bandejas de clasificación** para trabajar como arqueólogos, separando materiales, limpiando hallazgos y aprendiendo a leer las pistas del pasado.
- **Mapas, brújulas y cuadernos de campo** para orientarnos, registrar observaciones, dibujar descubrimientos y documentar.
- **Cintas métricas y recipientes de observación** para medir, comparar tamaños, clasificar objetos y entender proporciones, formas y estructuras.
- **Cámara térmica, medidores y herramientas de análisis** del entorno para explorar temperatura, materiales, agua, suelo, luz, rastros...

Convertiremos el bosque en nuestro laboratorio: observaremos, mediremos, compararemos, crearemos hipótesis y buscaremos respuestas entre huellas, piedras, semillas, mapas y herramientas.

PROGRAMACIÓN

SEMANAS

TEMÁTICA



Semana 1

Del 1 al 3 de julio

Arqueología

Excavaciones, tesoros enterrados y secretos del pasado.



Semana 2

Del 6 al 10 de julio

Palentología

Dinosaurios, fósiles y criaturas prehistóricas.



Semana 3

Del 13 al 17 de julio

Prehistoria

Cuevas, fuego, tribus y arte rupestre.



Semana 4

Del 20 al 24 de julio

Antiguo Egipto

Dioses, templos y héroes de la Antigüedad.



Semana 5

Del 27 al 31 de julio

Antigua Grecia

Faraones, jeroglíficos y misterios del Nilo.



Semana 6

Del 3 al 7 de agosto

Imperio Romano

Legiones, calzadas y vida en la antigua Roma.



Semana 7

Del 10 al 14 de agosto

Vikingos

Drakkars, runas y exploradores del norte.



Semana 8

Del 17 al 21 de agosto

Tecnología en la antigüedad

Renacimiento, Revolución Industrial y grandes inventos.



Semana 9

Del 24 al 28 de agosto

El futuro

Exploración espacial e Inteligencia Artificial.

GRUPO ESPECÍFICO PARA ALTAS CAPACIDADES



Durante el curso, muchas niñas y niños con altas capacidades pasan gran parte del tiempo adaptándose: a otros ritmos, a otras formas de aprender, a preguntas que se quedan cortas o a espacios donde su intensidad puede sentirse “demasiado”.

Este verano queremos ofrecerles una experiencia diferente: un grupo donde puedan ser ellos mismos, compartir curiosidades, intereses y formas de mirar el

mundo; un espacio donde sus preguntas tengan lugar y sus ideas puedan crecer.

¿Qué necesidades tenemos en cuenta?

- **Asincronías en el desarrollo**

Puede haber un pensamiento muy avanzado junto a emociones que todavía necesitan sostén, seguridad y acompañamiento.

- **Alta sensibilidad**

Cuidamos el clima del grupo, los tiempos y la forma de acompañar, porque algunas niñas y niños perciben el entorno y los vínculos con mucha intensidad.

- **Autoexigencia y miedo al error**

Pondremos el foco en el proceso, la investigación y la prueba, entendiendo el error como oportunidades de aprendizaje.

- **Necesidad de afinidad**

El grupo permite compartir intereses con otros niños y niñas que también disfrutan preguntando, investigando y profundizando.

- **Deseo de reto y profundidad**

Las propuestas tendrán diferentes capas de complejidad: quien necesite ir más allá, podrá hacerlo.

GRUPO ESPECÍFICO PARA ALTAS CAPACIDADES

Una forma diferente de vivir Bosquecamp

- **Una pregunta de investigación cada día**

Cada jornada partirá de una pregunta vinculada a la temática semanal del Bosquecamp. A partir de ella, investigaremos desde el interés de cada niño/a, observaremos, compararemos, crearemos hipótesis y buscaremos respuestas.

Por ejemplo:

- ¿Cómo sabemos lo que ocurrió hace miles de años?
- ¿Cómo se orientaban quienes no tenían GPS?
- ¿Qué inventos cambiaron la vida de las personas?
- ¿Puede una máquina pensar?

- **Puesta en común y debate**

Cada día habrá momentos para compartir descubrimientos, explicar ideas, escuchar otras perspectivas y debatir desde el respeto.

El objetivo no es llegar siempre a una única respuesta correcta, sino aprender a pensar con otros, argumentar, revisar hipótesis y construir pensamiento propio.

- **Profundización desde sus intereses**

Aunque cada semana tendrá una temática común, cada niño o niña podrá profundizar desde aquello que más despierte su curiosidad.

La propuesta tendrá diferentes capas de complejidad: quien necesite ir más allá, podrá hacerlo.

- **Acompañamiento específico**

El grupo estará acompañado por una monitora formada para atender mejor las necesidades vinculadas a las altas capacidades: autoexigencia, miedo al error, intensidad emocional, sensibilidad, necesidad de afinidad y asincronías en el desarrollo.

GRUPO ESPECÍFICO PARA ALTAS CAPACIDADES

- **Espacios de investigación y creación**

Durante el campamento tendrán a su disposición dos espacios diferenciados:

Mesa de investigación

Con herramientas científicas reales accesibles y materiales para observar, analizar y documentar: microscopios, lupas, brújulas, mapas, cuadernos de campo, libros relacionados con la temática semanal, pinceles de arqueología, tamices, cintas métricas, recipientes de observación y elementos naturales.

Mesa de creación

Con materiales para vincular juego, aprendizaje y creatividad: arcilla, cartón, pigmentos, elementos naturales, material de dibujo y escritura, grabadoras y cámara de vídeo para documentar procesos, ideas y descubrimientos.

La creación no será una manualidad finalista, sino una forma de pensar: construir para comprender, representar para explicar y crear para profundizar.

- **Un espacio para ser, pensar y conectar**

El **grupo específico** favorece que puedan compartir intereses con otros niños y niñas que también disfrutaran preguntando, investigando, creando teorías o profundizando en temas complejos.



CONDICIONES

1. Es imprescindible rellenar on-line los formularios de inscripción:

- FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN:

[Campamentos | Tienda online de "Donde viven los cuentos"](#)

2. Para hacer efectiva la reserva es necesario realizar el pago completo a través de tienda online en los TRES días laborables posteriores a la formalización de la inscripción. El pago podrá realizarse:

- Con tarjeta a través de la tienda online.
- Por transferencia seleccionando esta opción durante la compra en la tienda online. Los datos bancarios son:
 - Titular: Donde viven los cuentos, S. Coop. Gal.
 - IBAN: ES84 2080 5052 1630 4004 8282
 - Concepto: BOSQ + NOMBRE Y APELLIDOS (del menor)

3. Si el pago no se realiza en el plazo indicado, la inscripción quedará anulada y nuestra entidad podrá disponer libremente de esa plaza, previo comunicado a la familia.

4. En caso de cancelación por parte del participante, ésta deberá formalizarse por correo electrónico a la dirección: info@dondevivenloscuentos.es.

5. La cancelación podrá efectuarse en cualquier momento antes de la fecha del campamento, debiendo abonar los gastos de gestión (20 €) más los gastos de cancelación que a continuación se indican:

- Antes de 1 semana, el 25%
- Menos de 1 semana antes del inicio de la actividad o si el
- participante causa baja durante la actividad, el 100%.

6. En caso de baja por causa justificada, la cancelación debe comunicarse en un plazo máximo de 24 horas. Será imprescindible la presentación de la documentación (informe médico o justificante laboral) en un plazo máximo de 7 días desde la comunicación de la baja.



DATOS DE CONTACTO

Web: www.dondevivenloscuentos.es

Correo: info@dondevivenloscuentos.es

Teléfono: +34 722 36 92 61

Redes sociales: [@dondevivencuentos](#)